

COMPACT
disc
取扱説明書

SEGA SATURN™



© COMPILE 1998

推奨年齢

全年齢

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

のりふくふく
COMPILE

わくわくぷよぷよ

◆「ふむ…。そろそろ新しいダンジョンを作るとするか。そうすれば、アルルとカーバンクルちゃんが向こうからやってくるからな」
サタンさまは、1人ニヤニヤと笑うと、せっせと迷宮を作りはじめました。

「そうだな。この迷宮は『ぷよぷよダンジョン』と名づけよう。最近は『ぷよぷよ』が女の子にウケているという話だからな」
やがて迷宮は完成し、あとはアルルを待つだけになりました。
「ふ…。早く来い、アルルよ。そして、おいに悩んで私の元に
来るがよい!」

◆…しかし、何日たってもアルルはやってきません。

「おかしい…。なぜだあ! なぜ来ない!」

「こんなへき地に迷宮1つあったところで、誰も来るわけないだろう」

サタンさまは誰かにいきなり話しかけられ、ちょっとビックリしました。

「誰だ!? どこにいる?」

確かに近くで声がしたのですが、まわりには誰もいません。

「こういうさびれた場所に人を呼ぶには、テーマパークを作るといい」

「テーマパーク…?」

「そうだ。オレがちょっと手を加えてやろう」

ランドができるまで

◆いきなりサタンさまの目の前が光ったかと思うと、「ぶよぶよダンジョン」の他にいくつものアトラクションができあがっていました。

「これらのアトラクションは迷宮仕立てになっている。客を飽きさせないように、入るたびに迷路の形が変わるようになってるのがウリだ。ついでに、お前の作った迷宮も変わるようにしておいたぞ」

「なるほど…。何度でも苦しめる…いや、楽しめるわけだな」

「そうだ。さらに、オレは『すごい魔法のアイテム』を持っている。すべてのアトラクションをクリアしたツワモノにはそれをやると言って宣伝しろ。できるだけ多くの客を呼ぶのだ」
そう言い残して、謎の声は聞こえなくなりました。

◆「すばらしい! そうだ、この遊園地を『わくわくぶよぶよランド』と名づけよう! …うむ、我ながらいいい名前だ」
サタンさまは御満悦です。これならば、アルルもすぐにやってくることでしょ。

◆こうして、不思議なテーマパーク「わくわくぶよぶよランド」がオープンしました。アルル、ルルー、シェゾの3人は、「すごい魔法のアイテム」を探して、いくつものアトラクションに挑戦することになるのです。

ごあいさつ

このたびは、(株)コンパイルのセガサターン専用ゲームソフト・テーマパーク「わくわくぶよぶよダンジョン」におこしいただき、誠にありがとうございます。

ご入場の前に、この「案内書」をよくお読みいただき、正しい利用方法でお楽しみください。なお、この案内書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

※「案内書」とは「取扱説明書」のことです。

ごちゅうい

ゲーム中、みだりにセガサターン本体の電源を切ったり、リセットボタンを押したりしないでください。正常にゲームを行うことができなくなる場合があります。必ず冒険を中断・終了し、タイトル画面に戻ってから電源を切るようにしてください。

テーマパーク、アトラクションの運営には万全の注意をはらっておりますが、万一誤作動を起こすような場合は弊社までご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。



わくわくぶよぶよランドご案内^{あん ない}

- 2 わくわくぶよぶよランドができるまで
- 4 ごあいさつ、ごちゅうい
- 5 わくわくぶよぶよランドご案内^{あん ない}
- 6 わくわくぶよぶよランドでの遊び方^{あそび かた}
- 12 ぶよぶよダンジョンに挑む人(?)たち^{いど チャレンジー}
- 14 アトラクションに登場する人(?)たち^{とうじょう モンスター}
- 17 アトラクション案内マップ^{あん ない}
- 22 アトラクションに入ってみよう!^{はい}
- 26 メニューを開いてみよう!^{ひら}
- 33 冒険になれてきたら^{ぼう けん}
- 37 わくわくぶよぶよランドを作った人たち^{つく ひと}
- 38 わくわくぶよぶよランドを作った人からメッセージ^{つく ひと}
- 40 インフォメーション
- 42 ももも通販のご案内^{つう はん あん ない}
- 44 アンケートの書き方^{か かた}
- 45 コンパイルクラブ入会案内^{にようかい あん ない}
- 46 ユーザーサポート
- 47 セガサターンCD使用上のご注意^{しようじよう ちゅうい}



さつごい魔法のアイテムを
さがしに行こう!



わくわくぷよぷよランドでの遊び方

ここでは、わくわくぷよぷよランドで楽しく遊ぶための操作方法を説明するよ。よく読んで、悩まないように遊ぼう！

冒険に出発するための準備をしよう！

まず、セガサターン専用ソフト「わくわくぷよぷよダンジョン」を、セガサターン本体に入れ、電源をONにしよう！少し待てば、「わくわくぷよぷよダンジョン」のタイトル画面になるぞ。

ソフトをセットして少し待つ



タイトル画面になる

■バックアップRAMの空き容量が足りないときは…

もしも、タイトル画面が出なくてこんな画面になったときは要注意！

キミのセガサターンでは、冒険を進めても記録ができ

ないんだ。冒険の記録を残したいときは、他のゲームの記録を消して空き容量を作るか、一度電源を切って空き容量のあるカートリッジRAM(別売パワーメモリー)をさてから始めよう。

このままゲームを始めることもできるけど、なるべく記録できるようにしてから遊びにきてね！



わくわくぷよぷよランドでの遊び方



ボタンの使い方

基本操作

L ボタン

- アトラクション選択(上)
- ページ切替(上)

方向ボタン

- 指先の移動
- 選ぶ
- 主人公の移動

スタートボタン

- ゲームの開始・終了
- メインメニューを開く
- 移動モードへ戻る

A ボタン

- 決定
- メッセージ送り
- 特技で攻撃

B ボタン

- メッセージ送り
- 1つ前に戻る
- キャンセル

C ボタン

- メッセージ送り
- 決定
- 通常攻撃*2

R ボタン

- アトラクション選択(下)
- ナナメ移動*1 ●ページ切替(下)

X ボタン

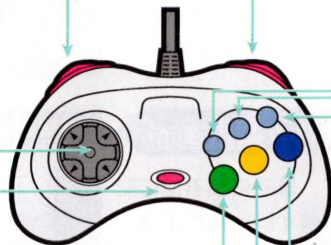
- 説明表示
- 敵のレベル表示
- 道具の整理

Y ボタン

- 説明表示
- 移動を禁止する*1
- 道具の並び替え

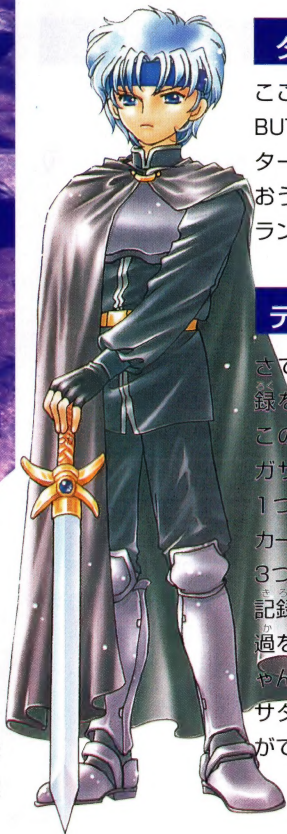
Z ボタン

- 説明表示
- アクション*3
- 目の前にいるキャラの名前表示



- *1…このボタンを押しながら別のボタンを押して使うボタン。このボタンだけを押しても何も起きない。
- *2…主人公の目の前に仲間がいるときは会話になり、それ以外のときは通常攻撃になる。
- *3…足下にあるものによって行動が変わる。

※応用操作については、P.33～P.34で説明しています。



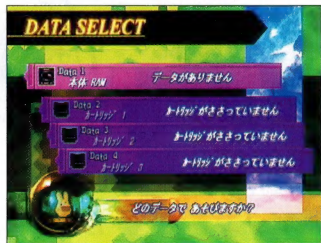
タイトル画面

ここで「PRESS START
BUTTON」と出たら、ス
tartボタンを押しちゃ
おう！ わくわくぷよぷよ
ランドへ出発するぞ！



データ選択画面

さて、冒険に出る前に記
録を残す所を決めよう。
このゲームの記録は、セ
ガサターン本体だけでも
1つ保存できるんだけど、
カートリッジRAMを使えば、
3つ増えて最大で4つの記録を保存できるよ。でも、1つの
記録場所に主人公3人(アルル、ルルー、シェゾ)分の途中経
過を残せるから、1つ記録できる場所があれば全主人公でち
ゃんと遊べるよ。記録を残しておけば、ゲームをやめてセガ
サターンの電源をOFFにしちゃっても、続きから遊ぶこと
ができるんだ。



キャラ選択画面

じゃあ今度は、冒険に出る主人公をアルル、ルー、シェゾの3人から選んで出発しよう。もし、以前に遊んだときの記録が残っていれば、途中から遊ぶことができるぞ。アトラクションの中で冒険しているときに「中断」した記録があるときは、その記録から始めよう。他の記録から始めちゃうと「中断」した記録が消されてしまって、アトラクションの中からは「再開」できなくなっちゃうから注意してね。



地上マップ画面

さあ、ここが「わくわくぷよぷよランド」だ。行きたいところに指先を合わせて決定しよう。一度行ったことのあるアトラクションと、ショップ&インフォメーションには、LかRボタンで順番に指先を合わせられるから便利だよ。それと、



アトラクションに指先を合わせてZボタンを押すと、簡単な説明を見ることができるんだ。

また、左の画面のときにスタートボタンを押すと、ゲームを記録して終了することができるよ。これでまた次回遊びにきても、続きから楽しめるんだ。



わくわくぷよぷよランドでの遊び方

インフォメーション画面

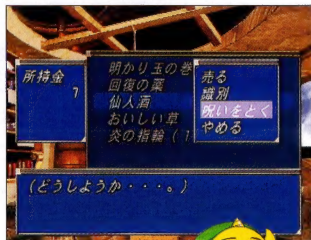
ここでは、わくわくぷよぷよランドのアトラクションやイベントについて知ることができるんだ。

ここにいる案内係はお掃除大好きな女の子キキーモラ。初めてきたときはいろんなことを聞いてみよう。その後も、たまにやってみるといいことがあるかもしれないぞ。



ショップ画面

ここでは冒険に必要な物を買ったり、持っている物を売ったりできるんだ。最初のうちは開店直後だから、売っている商品は少ないんだけど、そのうちお店がリッパになっていろいろな商品を扱うようになるんだって。お得意さんになると、ちょっとうれしいサービスをしてもらえることも…!?

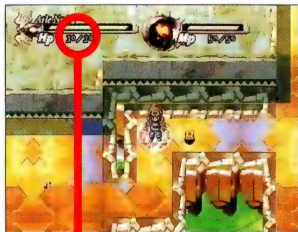


■会話画面

地上マップやアトラクションの中では、誰かに会って話が始まることもあるんだ。話によっては、いくつか選択肢が出て、どれかを選ばないといけないことも。

アトラクション画面

アトラクションに入ると、いよいよ冒険の始まりだ。
アトラクションの中は、モンスターやトラップがいっぱい待ち受けているダンジョン(迷路)になっていて、入場者を楽しませている(悩ませている)ぞ。
ここでは、選んだ主人公を動かしてモンスターたちと戦い、アイテムを拾いながら出口を目指してダンジョンの奥深くまで進んでいくんだ。
でも、冒険の途中でHP(主人公の耐久力)が0になるとゲームオーバーになっちゃうぞ。



ここが0になるとゲームオーバー。
レベルも持ち物もアトラクションに入る前の状態にもどってしまうぞ。

■アトラクション内での中断

1フロアをクリアすると、セーブゲームを中断するかどうか聞いてくるんだ。
ここで「はい」を選ぶと、冒険の進み具合を記録してゲームを終了するぞ。ただし、この記録は一度再開すると消えてしまうから注意しよう。

メニュー画面

ここでは、主人公の状態を確認したり、アイテムや特技を選んで使うことができるんだ。
詳しいことは、P.26の「メニューを開いてみよう!」というところで説明してるから、よく見ておいてね。





い ど チャレンジー ぷよぷよダンジョンに挑む人(?)たち

アルル・ナジャ



おなじみ「ぷよぷよ」シリーズの主人公。ここにはカーバンクルといっしょに遊びにきたんだ。いろんな魔法が使えるんだけど、か弱い(?)女の子だからあまり戦闘は得意じゃないみたい。

●アルルが最初から使える魔法

ホット…火の玉を発生させて目の前の敵にぶつける炎系攻撃魔法。

ファイアー…火の玉を少し遠くまで飛ばして敵にぶつける炎系攻撃魔法。

コールド…氷のカタマリを相手の頭上に発生させて落とす冷気系攻撃魔法。

アイス…冷気の玉を少し遠くまで飛ばし、敵を氷づけにする冷気系攻撃魔法。

アイス…冷気の玉を少し遠くまで飛ばし、敵を氷づけにする冷気系攻撃魔法。

アイス…冷気の玉を少し遠くまで飛ばし、敵を氷づけにする冷気系攻撃魔法。

アイス…冷気の玉を少し遠くまで飛ばし、敵を氷づけにする冷気系攻撃魔法。

アイス…冷気の玉を少し遠くまで飛ばし、敵を氷づけにする冷気系攻撃魔法。

アイス…冷気の玉を少し遠くまで飛ばし、敵を氷づけにする冷気系攻撃魔法。

カーバンクル (アルルのパートナー)
いつもアルルといっしょにいる「ぷよぷよ」シリーズのマスコット。なーんにも考えていないので、ぜんぜん役に立ってくれない。せめてジャマにしないことを祈ろう…。

●シェンが最初から使える魔法

フレイム…炎の玉を多量に発生させて敵一列を丸焼きにする炎系攻撃魔法。

ブリザード…強烈な冷気の風を飛ばし、敵一列を凍えさせる冷気系攻撃魔法。

アレイアード…闇の剣の力を利用して、自分の周囲の敵に大ダメージを与える暗黒系攻撃魔法。

アレイアード…闇の剣の力を利用して、自分の周囲の敵に大ダメージを与える暗黒系攻撃魔法。

アレイアード…闇の剣の力を利用して、自分の周囲の敵に大ダメージを与える暗黒系攻撃魔法。

アレイアード…闇の剣の力を利用して、自分の周囲の敵に大ダメージを与える暗黒系攻撃魔法。

アレイアード…闇の剣の力を利用して、自分の周囲の敵に大ダメージを与える暗黒系攻撃魔法。

アレイアード…闇の剣の力を利用して、自分の周囲の敵に大ダメージを与える暗黒系攻撃魔法。





ルルー

アルルをいろんな意味でライバル視している女性格闘家。魔法が使えないことにちょっぴり(かなり?)コンプレックスをもってるみたいなんだけど、岩をも砕く鉄拳はすでに魔法を超えているような気も…。

●ルルーが最初から使える必殺技

気合集中…気合を入れて自分の攻撃力を上げる補助必殺技。

挑発…高笑いをあげて聞いた者を怒らせる技。



ミノタウロス

(ルルーのパートナー)

ルルーを主人と慕い、忠

誠をつくす牛の頭をし

た大男。同じお供でも

カーバンクルとは違

って、がんばって戦

ってくれるので非

常に頼りになる。

●ミノタウロスが使える技

一撃イ…斧から衝撃波を飛ばし、離れた敵に

ダメージを与えられる、斬り+殴り系必殺技。

猛牛乱舞…自ら回転して周囲の敵をふっとばす、

斬り+殴り系必殺技。

シェゾ・ウィグィイ

闇の剣を携えた、二枚目でクール

(?)な魔導師(アルルにはよく変態扱

いされているけどね)。闇の魔導師

を名乗り、強力な古代魔法を操る実

力派。いっしょに冒険する仲間(or

下僕)がないけど、強力な闇の剣

と魔法こそが、心強い味方なのだ。



アトラクションに登場する人(?)たち

と う じ ょ う

モンスター

ドラコケンタウロス

蹴り技を得意とする自称格闘美少女だが、なんと火を吹くこともできる。

うろこさかなびと(セリリ)

ちょっと泣き虫で、ヒガイモウソウのはげしい人魚の女の子。

ウィッチ

見た目と名前のとおり、魔法使いの女の子。某ドリ○系のしゃべり方が特徴的。

ハーピー

羽のほえた、歌うのが好きな女の子。ただし、その歌声のヒドさは悪魔も逃げ出す(!?)ほど…。

アトラクションに登場する人(?)たち

さそりまん

あやしい^{がんでいべん}関西弁をあやつるナゾの
さそり男。人あたりがよく、^{おんごう}温厚
な性格。^{おとこ}

パノッティ

笛^{ふえ}で人を操^{あやつ}ろうとしたり、
あまつさえ攻撃^{こうげき}したりする
とんでもないイタズラっ子^こ。

ブラックキキーモラ

仕掛け^{しかけ}作りが好^すきな女^{おんな}の子^こ。短^{たん}気^きでかなり手^てが早い^{はや}が、サバサバ^{せい}した性格^{かく}なので根^ねにもったりはしない。

キキーモラ

お掃除^{そうじ}好き^すきな女^{おんな}の子^こ。この「わくわくぶよぶよランド」で案内^{あんない}係^{がかり}のお姉^{ねえ}さんをやっている。

すけとうだら

おど す きなめ おとこ
踊りが好きな魚男。
おど はじ
所かまわず踊り始
めて、邪魔をされ
ると怒ってしまう。



インキュバス

おんな こ し ぶん
女の子と自分が
だい す あく ま
大好きな悪魔。
あつ げ しょう
厚化粧だという
ウワサもあるが、
かれ す が お め
彼の素顔を見た
もの
者はいない。



サタン

じ しやう ま が い
自称魔界のプリン
ス。カーバンクル
をこよなく愛し、
いつもカーバンク
ルと共にいるアル
ルまでも手に入れ
ようとしている。



スケルトン-T

ちや に ほんちや だい す
お茶(日本茶)が大好
きなホネ男。いつも
「お茶お茶」とやかま
しいのだが、実力の
ほう
方は…?



アトラクションに登場する人(?)たち

アトラクション案内マップ



わたし、案内役のキキーモウです。インフォメーションに来れば私に会えますわ。このわくわくぶよぶよランドには、6つのアトラクションがあります。さあ、どこからまいりましょうか？

ホラーハウス

ワンダージャングル

ウォーターパラダイス

ぶよぶよダンジョン

ファイアーマウンテン

ショップ

スターライトステージ

インフォメーション



インフォメーション

アトラクションやイベントについて案内してもらえるところ。ここでイベントが起きることもあるらしいぞ。



それはそうと なにか
聞きたいことがあったら
えんりょなく聞いてくださ～い

ショップ

買い物をしたり、いらないものを売ったりすることができる、もものお店。いろんなものを売っているよ。



たくさんアイテムを
買ってあげば安心なのー
だから たくさん買ってなのー

■店主はももの商品があるのかな？



■テーマパークを訪れたら、最初に行っておこう。



ふよふよダンジョン

最初から入ることができる、ふよふよの世界をテーマにした初心者向けのアトラクション。でも、実は…。



■ なんだか謎がいろいろのダンジョンみたい。

ファイアマウンテン

パワフルなモンスターたちが手強い、炎の世界をテーマにしたアトラクション。とっても危険なので、初心者はお断りだって…。



■ レベルを上げて行こう。やけどに注意！



ウォーターパラダイス

とても美しく、でも危険いっぱいの水の世界をテーマにした、とってもすずしそうなアトラクション。ぬれるのがイヤな人には少しつらいかな？



■おサカナがいっぱい？

スターライトステージ

夜空に浮かぶ星をイメージした、光と音の世界がテーマのアトラクション。しかし、その実体は…。パニックにならないように気を付けてね！



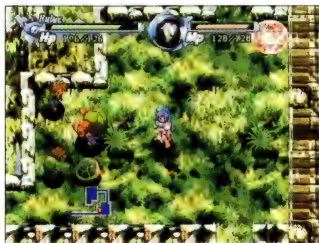
■いったい何がおこるのかな？





ワンダージャングル

一度迷い込んだらもう出られない？
森…というより密林の世界がテーマの
アトラクション。ここのボスはとん
でもないヤツらしい。のんきに森林浴な
んてしてるひまはないぞ！



■気分はアウトドア！と
いうよりサバイバル！？

ホラーハウス

モンスターが本当に襲いかかってくる、
とんでもない闇の世界がテーマのアト
ラクション。心臓の弱い人はやめてお
いた方がいいかも…。

■怖いもの見たさ
が命取りに…。

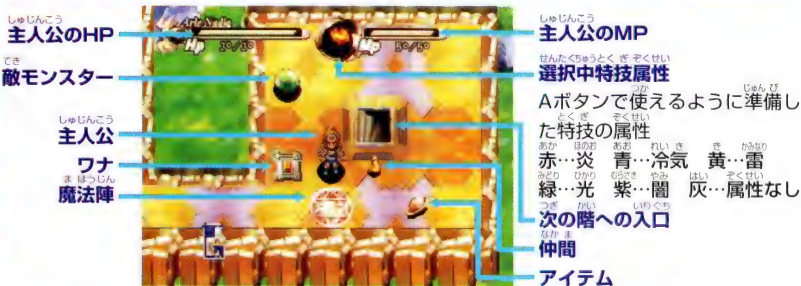




アトラクションに入ってみよう!

準備ができたら、さっそくアトラクションに入ってみよう。ここでは、アトラクションの中で楽しく遊べる(?)情報を紹介するよ。

アトラクション内で表示されるものについて



■縮小マップ

主人公が歩いて確認したところは、縮小マップに自動的に書き込まれていくぞ。いわゆるオートマッピングだ。

(マップの拡大・縮小→P.35)



- 白い点滅…主人公
- 黄色い点滅…仲間
- 赤い点…敵モンスター
- 黄色い点…友好的な敵
- 緑色の点…アイテム
- 青い点…進入口、出口
- 紫の点…魔法陣

戦闘だ！

■基本的な攻撃

アトラクションの中を歩いていると敵モンスターが出てくるぞ。モンスターを攻撃するには、となりに移動して、敵のいる方向を向いてからCボタンを押そう。アルルなら杖で、ルルーなら鉄拳で、シェゾなら闇の剣で攻撃するぞ。



今、攻撃している敵の顔とだいたいHPが表示されるのだ。

こちらが1回移動や攻撃などの行動をすると、敵モンスターすべてが1回行動するので気をつけよう。一度にたくさんの敵を相手にするのは大変だぞ。

■特技による攻撃

魔法や必殺技のことをまとめて特技というんだ。アルルのファイアーやシェゾのブリザードのような攻撃魔法を使えば、離れたところからも敵モンスターをやっつけることができるぞ。

特技を使うには、「特技メニュー」で使いたい特技を選んで「使う」か、「準備」してから移動画面に戻り、Aボタンを押そう(特技メニュー→P.28)。

でも、特技の多くはMPを消費するんだ。主人公のMPが特技の消費MPより少なくなると、その特技は使えないから注意しよう。

●特技による攻撃は仲間にも当たってしまうから、HPが少ないときは巻き込まないように気をつけよう。もしHPが0になってしまうと、仲間だけ追い出されて後は1人で冒険を続けなければならなくなるぞ。

アトラクションに入ってみよう！

■敵モンスターをやっつけたら…

敵モンスターをやっつけば経験値がもらえるぞ。これが一定の値になれば、レベルアップして主人公(仲間がいれば、仲間もいっしょに)が強くなるんだ。でも、HPが0になってゲームオーバーになると、アトラクションに入る前のレベルに戻されてしまうよ。レベルアップしたまま戻ってきたければ、アトラクションをクリアするしかないぞ！

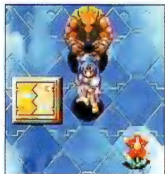


地面に何かあるぞ！

アトラクションの中にはいろいろなものが落ちていたり、仕掛けられていたりするぞ。冒険を助けてくれるうれしいものもあるけど、中にはとんでもなくジャマなものもあるので気をつけよう。

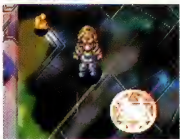
■アイテム 床の上に転がっている指輪やピンはアイテムを表していて、上を通ると拾うことができるよ。また、敵をやっつけたときに出てくる袋にはお金が入っているんだ。拾えば所持金が増えるぞ。

■ワナ 床にワナが仕掛けられている場合その上を主人公が通ると突然床の上に変なものが現れてワナが作動するぞ。ワナにはまってしまうと色々なマイナス効果が主人公に起きてしまうので注意しよう。



ころばせ草につまづくとアイテムを床にばらまいちゃうぞ。

魔法陣

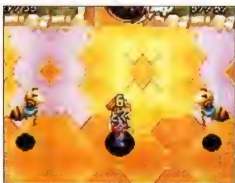


ワナと違って最初から見えているのが魔法陣だ。こいつはただ上にのっただけでは何も起きないけど、「地面メニュー」で魔法陣を選んで「祈る」とその効果を発揮するんだ。多くの魔法陣は主人公の助けになってくれるはずだけど、中にはマイナス効果のものもあるから「祈る」ときは慎重にいこう。

うわっ、普通じゃなくなったぞ!?

ワナや敵からダメージを受けたとき、まともに操作できなくなることがあるよ。これを状態変化といって、治るまではそのマイナス効果に耐えなくてはならないんだ。

主な状態変化



▲ハニービーから毒をうけた!



▲ボントにまっくらだ!

「毒」攻撃力がダウン。ほっといても死んだりはいしないけど、連続して受けると、どんどん弱くなってしまふぞ。

「まっくら」何も見えなくなってしまう状態。自分が今どこにいるかも、どこに敵がいてどこから攻撃されたかもわからなくなってしまう。

「くうふく」冒険の最中におなかへると、へろへろになって攻撃力が大幅ダウンしてしまうんだ。そのまま冒険を続けるのはとっても危険。そこに落ちてるカレーを「食べる」しか!



しばらくすれば効果が消えるものや、アイテムで治せるものもある。

アトラクションに入ってみよう!



メニューを開いてみよう!

アトラクション内で、アイテムを選んだり特技を使ったりしたいと思ったらスタートボタンを押そう。するとメニュー画面が出てくるんだ。方向ボタンを左右に押して自分の見たい項目を選ぼう。

メニューについて

ステータス	主人公の能力や状態を調べる。
特技	覚えている特技の使用・準備。
道具	持っているアイテムを使う。
地面	地面にあるものを調べる。
設定	ゲーム環境の設定・ゲームを中断する。



わからない項目があるときは、その項目を選んでZボタンを押すと簡単な説明を見ることができそう。

ステータスメニュー (メインメニュー)

レベル
表示パラメータ名称

主人公の名前

主人公の顔

おなかの具合

所持金

現在の経験値/次にレベルアップするための経験値

現在のHP/最大HP

現在のMP/最大MP

攻撃力(魔法攻撃力)

防御力(魔法防御力)

メニューを開いてみよう!

EXP	経験値。この値が右側にある数値に達するとレベルアップする。		
HP	耐久力を数値化したもの。敵モンスターの攻撃を受けたり、ワナにかかったりすると減っていく。これが0になるとゲームオーバーになる。		
最大HP	HPの上限。HPはこの値より高くない。レベルアップすると少しずつ増えていく。		
MP	精神力を数値化したもの。特技を使ったり、特殊な能力を使ったりすると減っていく。これが足りないと魔法や必殺技が使えなくなる。		
最大MP	MPの上限。MPはこの値より高くない。レベルアップすると少しずつ増えていく。		
力	肉体的な強さを表している値。	わざ	身の軽さや攻撃の的確さを示す値。
魔力	魔法の力の強さを表す値。	運	運の強さを示す値。
攻撃力	力に装備品の攻撃力を加えた値。高ければ、通常攻撃や必殺技で攻撃したとき、相手に大きなダメージを与えることができる。		
防御力	力に装備品の防御力を加えた値。高ければ、敵モンスターからの技による攻撃のダメージを小さくすることができる。		
魔法攻撃力	魔力に装備品の魔法攻撃力を加えた値。高ければ、魔法で攻撃したとき、相手に大きなダメージを与えることができる。		
魔法防御力	魔力に装備品の魔法防御力を加えた値。高ければ、魔法で攻撃されたときに受けるダメージを小さくすることができる。		
おなかの具合	アトラクションの中では時間がたつにつれておなかが減ってくる。おなかが減ってふらふらになると、攻撃力と魔法攻撃力が大幅にダウンしてしまうぞ。		

メニューを開いてみよう！

■状態変化

ステータスメニューでRボタンを押すと、状態変化を確認できるぞ。



■特殊能力

ステータスメニューでRボタンを2回押すと、特殊能力を確認できるぞ。



特技メニュー

魔法や必殺技を合わせて「特技」と呼ぶんだけど、その特技を使ったり準備したりするのがこの特技メニューなんだ。ここで特技を選んで、次にその特技をどうするか決めるんだ。



■準備

このコマンドで選んでおくと、移動中にAボタンでその特技を使えるようになる。準備中の特技の名前の右側にはEマークがつく。

■使う

選んだ特技を使う。でも、MPが足りないとなら使えない。



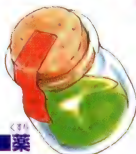
アイテムメニュー

アトラクションの中やお店で手に入れたいろんなアイテムを使うためのメニューだ。うまく使いこなして冒険を有利に進めよう。ここでは、Xボタンで種類ごとにアイテムを整理し、Yボタンでアイテムの並びを自分で入れ替えることができるぞ。



■指輪 指にはめる装飾品。
「装備」することができる。

■お守り 身につける
と効果がある。「装備」
することができる。



■薬
「飲む」ことが
できる薬品。

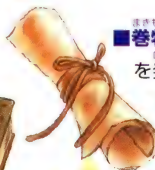


■食べ物
「食べる」とおなかをふ
くれる。特殊な効力を
もつものもあるぞ。



■草
「食べる」ことで効果
のある薬の一種。

■本
「読む」ことによって魔導書
なら魔法を、奥義書なら必
殺技を覚えることができる。ただし、主人公と
の相性が悪いと覚えることはできない。例えば、
ルルーは魔導書を読んでも魔法は覚えられない。



■巻物 読んで使うとすぐに効果
を発揮する魔法を記してある紙。
「読む」ことができる。

巻物なら魔法の
使えないルルー
でもOK。



メニューを開いてみよう！



アイテムを選^{えら}ぶと、次^{つぎ}にそれをどうする
のか選^{えら}ぶんだ。コマンドが暗^{くら}く表示^{ひょうじ}され
ているものは選^{えら}ぶことができないぞ。



装 備	アイテムを身につける。装備中 ^{そうびちゆう} のものは名前 ^{なまえ} の左側 ^{ひだりがわ} にEマークがつく。
外 す	装備中 ^{そうびちゆう} のアイテムを外 ^{はず} す。ただし、呪 ^{のろ} われているアイテムは外 ^{はず} せない。
読 む	本 ^{ほん} や巻 ^{まき} 物 ^{もの} を読 ^よ む。ただし、目 ^め が見 ^み えないときは使 ^{つか} えない。
飲 む	薬 ^{くすり} を飲 ^の む。
食 べる	草 ^{くさ} や食 ^た べ物 ^{もの} を食 ^た べる。物 ^{もの} を食 ^た べるとたいていの場合 ^{ばあい} 、おなか ^{おなか} がふく れる。でも、おなか ^{おなか} をこわしているときは使 ^{つか} うことはできない。
拾 う	足下 ^{あしもと} にあるアイテムを拾 ^{ひろ} う。ただし、持 ^も ち物 ^{もの} がいっぱい ^{いっぱい} のときには アイテムを拾 ^{ひろ} うことはできない。
お 置 く	持 ^も っているアイテムを足下 ^{あしもと} に置 ^お く。ただし、足下 ^{あしもと} に何 ^{なに} か別 ^{べつ} の物 ^{もの} があ るときは、アイテムを置 ^お くことはできない。
投 げる	アイテムを今 ^{いま} 向 ^む いている方 ^{ほう} 向 ^{こう} に投 ^な げる。
識 別	アトラクション ^あ の中 ^{なか} で見 ^み つけたアイテムはみんな、最初 ^{さいしよ} は名前 ^{なまえ} がわ からないんだ。「識別 ^{しきべつ} 」の特 ^{とく} 殊 ^{しゆ} 能力 ^{のうりよく} をもっていれば、このコマンド でMPを消費 ^{しょうひ} してアイテムの名前 ^{なまえ} を調 ^{しら} べることができ ^{くわ} るぞ。詳しい ことはP.36の「識別能力 ^{しきべつのうりよく} 」のところに書 ^か いてあるよ。

メニューを開^{ひら}いてみよう！

地面メニュー

魔法陣

上に乗って「祈る」ことができる。

ワナ

上に乗るとダメージを受ける。

アイテム

上に乗れば、拾うことができる。
また、装備以外のアイテムコマンドは足下にあるアイテムでも行えるので、持ち物がいっぱいのあるときに見つけたアイテムを使いたいときはいちいち拾わなくてもOK。



ワナ能力 冒険が進むと授かることがある。レベルが上がると、ワナにかかりにくく、また、はずしやすくなるというすばらしい能力だ。

メニューを開いてみよう！

設定メニュー

各種設定	方向ボタンの上下で項目を選んでCボタンで順番に設定を変更する。	
ダッシュ 速 度	ふつう	ダッシュのスピードをゆっくりにする。
	はやい	ダッシュのスピードを少し速くする。
	かっとび	ダッシュのスピードをかなり速くする。
	ぶっとび	ダッシュのスピードをめちゃくちゃ速くする。
ダッシュ 停 止	なし	ダッシュ中、交差点などで止まらずに進みつづける。
	あり	ダッシュ中、交差点や部屋の入口でいったん停止する。
マップサイズ	ふつう	縮小マップでフロア全体を表示。
	かくだい	縮小マップで自分の周囲を拡大して表示。
マップ表示	ふつう	透明でない、ハッキリした色で縮小マップを表示。
	すける	半透明で背景がすけて見えるように縮小マップを表示。
	なし	縮小マップを表示しない。
ウィンドウ 表 示	ふつう	透明でない、ハッキリした色でウィンドウを表示。
	すける	半透明で背景がすけて見えるようにウィンドウを表示。

冒険になれてきたら

①メニュー操作

冒険が進むとメニューを開くのがめんどうになってくる。そんなときにおすすめしたいのが、今から紹介するカンタンな操作方法だ。

●クイックメニュー

[L] ボタンを押しながら
次のボタンを押す



- A** ボタン特技メニューが表示される
- B** ボタン道具メニューが表示される
- C** ボタン地面メニューが表示される

●1ボタンアクション

足下に何かあるとき **[Z]** ボタンを押すと次のような行動をするぞ。

魔法陣→祈る ワナ→はすす アイテム→拾う

ワープ・進入口・脱出→入る 足下に何もなくて目の前に仲間がいる→話す

●ワンタッチ特技セレクト

X ボタンを押している間、画面上の敵モンスターのレベルや仲間のHP、そして今現在準備されている特技の名前が表示されるんだ。ここで方向ボタンの左右を押すと、準備している特技を切り替えることができるんだ。

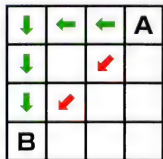


2 移動操作

冒険中の移動は慎重に、かつ大胆にしよう！ここでは、ミスを防ぎ、冒険を快適に進めるための操作を紹介するよ。

●Bボタン+方向ボタンで高速移動

ただし、自分だけでなく敵モンスターも高速で移動するので、はちあわせしないように気をつけよう。また、Bボタンを押しながらCボタンを押すと、その場で時間だけ経過させることができるぞ。移動せずに時間を送りたいときに使うと便利だね。



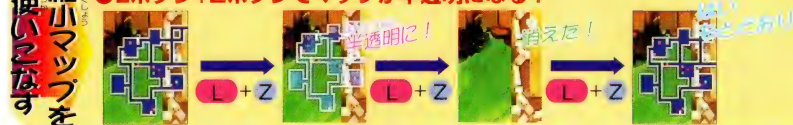
●Rボタン+方向ボタンでナナメに移動！

左の図のA地点からB地点へ移動するとき、縦、横に移動すると6歩もかかる上に、すぐ下にいる敵モンスターに追いかけて攻撃されてしまう。もしここでナナメに移動すれば3歩でOKだし、敵モンスターからも攻撃されない。こんなとき、確実にナナメ移動する方法だ。Bボタンといっしょに押せば、ナナメに高速移動するぞ。

●Yボタン+方向ボタンで方向転換！

移動をせずに向きだけ変える方法。方向転換だけなら行動回数に入らないから、何度やり直しても敵モンスターに先に行動されることはないぞ。ナナメに確実に方向を変えたければ、Rボタンといっしょに押しながらナナメに方向ボタンを押せばOK。

●Lボタン+Zボタンでマップが半透明になる！



3 仲間・友好キャラ

●仲間と会話しよう

アルルはカーバンクルと、ルルーはミノタウロスといっしょにアトラクションに入るのはご存知のとおり。この仲間キャラに向かってCボタンかZボタンを押すと、話しかけることができるんだ。ふだんは他愛もない会話なんだけど、もし仲間が弱っていたらメッセージが変わってくるぞ。たまに話しかけてやって、困っていないか確認しよう。



●友好的なモンスター



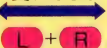
実は、たまに主人公を自分からは攻撃しない敵モンスターが出現することがあるんだ。このようなモンスターを友好的なモンスターといって、仲間と同じように話を聞くことや、すれ違って場所を入れ替わることができるよ。ただし、攻撃すると怒らせてしまうんだ。おとなしいモンスターでも、いったん怒りだすと手がつけられなくなることがあるから気をつけよう。

●Lボタン+Rボタンでズームイン！

全体表示
フルスクリーン表示



縮小率が
かわるよ。



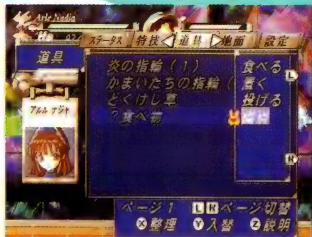
ズーム表示
ズームイン



4 識別能力

アトラクションの中で手に入れたアイテムは名前がわからないので困ってしまう。しかし、冒険が進めばそのうち「識別能力」というものを身につけることができる。これは、アイテムの名前をアトラクションの中で調べることができるというすばらしい能力なんだ。

識別しようとするとMPを少し使ってしまうから気をつけよう。また、識別能力のレベルが低いと、アイテムの識別に失敗することが多いんだ。失敗してもMPは減ってしまうので、何度もやっているとうちにMPがなくなってしまうよ。



5 合成能力

識別とならぶ特殊な能力に、指輪と指輪、お守りとお守りどうしをくっつけて別のアイテムにしよう合成能力があるんだ。

合成能力を身につける方法など、合成に関する詳しいことはよくわかっていないんだ。ぜひキミ自身の手でナゾを解明してほしい。



わくわくぷよぷよランドを作った人たち

EX プロデュース

MOO仁井谷

プロデュース

谷田貴史

ディレクション

久保岡尚

企画

どすこいK岡

オカリナ惣一郎

企画サポート

うゑみぞ

alchemist J.

HO

キャラクターグラフィック

みがく

戸部淑

マップグラフィック

弥穂

なみへい

デモ グラフィック

單気筒

弓弦ノ助

エフェクトグラフィック

遠山宏明

エフェクトグラフィックサポート

鍋本壮一

プログラム

松本学

わあくん

河内夢太鼓

くみちょ

SEIRA

プログラムサポート

久保竜大

作曲

真野誠

青木源

多和田吉宏

効果音

PRO-SUGAR

Shigeharu Imano

ボイス加工

Kou Hayashi

川崎文明

キャラクター原画

ねこにゃん

みぶづかつかさ

エディトリアルデザイン

レインボーPaPa

まるぼの

雪割うち

ヨウジ

Kz

ばっちゃん

はるか

和あき久

マニュアルイラストレーション

江田島岡八郎

村長さわ

新キャラ「かめぷよ」登場!

しょうがくかん がくねんし ぼしやう しん
 小学館の学年誌で募集した「新
 『ぷよ』イラストコンテスト」
 で選ばれたのが、東京都・佐
 藤聡依さんの「かめぷよ」。
 ゲームの中でどこにいるか
 わかったかな?

とうじやう
 これは応募作品



ゲーム画面では、
 こんな風になって
 るよ!

わくわくぷよぷよランドを作った人たち



わくわくぶよぶよランド

「わくわくぶよぶよランド」

えん ちよう
園長

む う に い た に
MOO仁井谷

みなさん、「わくわくぶよぶよランド」へようこそ！ とうえん 当園は、コンパイルのけいコンシューマ系はつゲーム初おおがたの大型アドベンチャーRPGとなっております。ぜひ、みなさんたのに楽しんでいただきたつくいと作った、ドラマティックでエキサイティングなアトラクションばかりです。なか中でもどんどんか変わっていくダンジョンは、こう しん おうせい好奇心旺盛なみなさんき たいのご期待にそえるおもしろさであるとじ ふ自負しております。ききうじつ休日のひとときを「わくわくぶよぶよランド」でたのごゆっくりお楽しみください。

をつくひと を作った人からメッセージ

「わくわくぶよぶよランド」

けん せつ こう じ げん ば かん とく
建設工事現場監督

く ほ お か ひさし
久保岡 尚



「セガサターンでテーマパークをつくろう！」…と始まったこのプロジェクト。テーマパークというからには、とにかく楽しく、気軽に、いつまでも遊べなければならないと考えて設計しました。テンポよく、美しいダンジョン内で繰り広げられる、スリルいっぱいの大冒険をどうぞお楽しみください。うんざりするような行列の待ち時間も、行き帰りの交通渋滞もない画期的なテーマパークです。いつでも遊びに来てくださいね。

わくわくぶよぶよランドを作った人からメッセージ

発売決定!



©COMPILE 1998

セガサターン版 わくわくぷよぷよダンジョン 公式攻略本

- コンパイルが編集した純正攻略本!
- 『わくぷよ』をより楽しむための情報を、わんさか掲載!
- コンパイルデザイナー描きおろしの美麗イラスト&爆笑4コマ漫画満載!
- もちろん、攻略情報はバッチリ!
- よそでは見ることのできない、設定資料集も大公開!!
- お手頃なA5版サイズ!



これを読めば
キミも
わくぷよマスター
だねっ☆



制作・発行
(株)コンパイル

定価 **1,000円** (税別)

好評発売中





★アルル・シェゾ・ドラコの3モードで選べる主人公3人。

★太陽ぶよの登場で、ゲームはさらに戦略性がアップ!

★新ルール・新アイテムの追加で、ビジュアルも華やか!

セガサターン専用ソフト

メーカー希望
小売価格

4,800円



名作は、飽きさせない。

『わくわくよのよめ』に出演していたキャラたちが、パズルゲームで大暴れ!
お近くのおもちゃ店やゲームソフト販売店にてお求めください!



★あの「わくわくよのよめ」がサタコレで登場!

★よりリーズナブルなお値段で
前回買い逃した人も安心!?

セガサターン専用ソフト

メーカー希望
小売価格

2,800円



CATALOGUE SHOPPING



ゲームの息抜きに
ぶよまんをどらど



商品番号 CMP 60037
ぶよまんミックス(各10個入)
¥2000
●原材料：小麦粉、砂糖、鶏卵、ハチミツ、
あんこ…小豆、クリーム…カスタードク
リーム
☆ぶよまんあんこ(10個)と、ぶよまんクリーム
(10個)のセット



商品番号 CMP 60043
なかよしセット
¥2,000
●原材料：小麦粉、砂糖、鶏卵、ハチミツ、
あんこ…小豆、クリーム…カスタードク
リーム
☆ぶよまん(あんこ×10個)と、カーンクル饅
頭(クリーム×10個)のセット

中は
こんな
感じ!



MOMOMO DIGEST



子供から大人まで好まれる
ぶよめひさを追求した
おひねひょうゆ味の
揚げせんべいができました。



商品番号 CMP60113
ぶよせん ¥1,000
●原材料：うるち米、植物油、醤油調
料。賞味期限：製造日より3ヶ月
☆16枚入り

払込取扱票の記入例

92 店名	株式会社 コンパイル	郵便局コード	56600
93 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
94 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
95 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
96 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
97 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
98 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
99 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
100 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
101 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
102 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
103 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
104 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
105 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
106 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
107 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
108 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
109 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
110 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
111 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
112 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
113 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
114 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
115 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
116 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
117 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
118 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
119 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
120 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
121 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
122 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
123 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
124 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
125 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
126 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
127 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
128 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
129 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
130 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
131 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
132 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
133 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
134 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
135 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
136 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
137 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
138 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
139 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
140 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
141 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
142 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
143 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
144 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
145 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
146 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
147 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
148 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
149 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
150 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
151 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
152 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
153 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
154 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
155 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
156 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
157 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
158 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
159 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
160 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
161 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
162 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
163 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
164 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
165 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
166 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
167 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
168 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
169 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
170 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
171 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
172 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
173 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
174 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
175 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
176 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
177 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
178 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
179 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
180 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
181 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
182 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
183 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
184 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
185 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
186 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
187 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
188 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
189 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
190 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
191 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
192 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
193 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
194 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
195 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
196 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
197 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
198 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
199 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600
200 店名	〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1	郵便局コード	56600

※発送のトラブルの原因になりますので
字はていねいに書いてください。

送料600円

送料は、もも通販で取り扱っている商品
どれでも、何個でも一律600円です。

- ※取扱票が複数の場合も、送料はぜ～んぶまとめて600円だけでOK！ ただし、
- ★送り先が2ヵ所以上だと、送り先の数だけ送料が必要です。
- ★このサービスは、郵便局の「受付局日付印」が同じ場合に限りです。送り先が一緒でも別々の日に申し込んだ取扱票では、送料は別々にかかります。
- 上の記入例を参考に、払込取扱票に必要事項を記入して、郵便局から送金してね。
- 送り先や注文数などが多くて、ご注文欄に書ききれないときは、下の通信欄に記入してね。
- ユーザーIDは、わかる人だけ書いてね。
- 商品の発送には2週間以上(混雑している時は1～2ヵ月)かかることもあります。●商品の内容が違ったり、損傷があった場合は、ご面倒ですが商品到着後1週間以内に返却理由を書いた紙を同封して「もも返す」係までご返却ください。●コンパイル製品の使用による二次的な損害、トラブル(親に怒られた、友達に取られた、お金がなくなった、etc...)の責任・保証は負いかねます。●この通販は、現金書留、郵便小為替の利用はできません。送金には専用の払込取扱票(または郵便局備え付けの用紙)を利用してください。●商品のデザインなどを、予告なしに変更する場合があります。●商品売り切れの場合は、代金をお返しいたします。

問い合わせ先・PHONE：082-263-6302 (株)コンパイル通信販売部 (土・日・祝を除く9:00～18:00)

アンケートの 書き方



◆この度は、セガサターン専用ソフト「わくわくふよぶダンジョン」
をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。弊社では、
みなさまに楽しめていただけるゲームを作るため、ご意見・ご感想を
おまちしています。下記の注意事項よく読んでから、アンケートハガ
キに記入してください。

こちらがアンケートの記入例です

●ユーザーID、コンクラ会員
No.をお持ちの方は記入して
ください。

●全体を5段階で評価して、
以下の中で、一番適当だと思
う数字に○をつけてください。

4. もう最高！ 言うことなし！

3. OK! なかなかいいぞ!

2. まあ、こんなものかな

1. なんか気に入らない

0. 不満たらたら。満足でき〜ん！

ご協力ありがとうございました。

[illegible]

ご記入の際の注意事項

1. アンケートハガキは機械で処理するので、よくし折り曲げたりしないでください。
2. 必ず鉛筆(できるだけ濃い)で記入ください。
3. 1マスに1文字のみ入れてください。
4. ていねいに記入してください。

せいべつ ひょうか ば あい
性別、ゲーム評価の場合

よい例



わる れい
悪い例



せいねんがっぴ ゆうびんばんごう でんわばんごう
生年月日、郵便番号、電話番号

ユーザーID、^{かいいん}会員No.^{はあい}の場合

よい例



わる れい
悪い例



月刊 コンパイルクラブ

入会方法

コンパイルクラブ(略してコンクラ)は弊社社員の手によるユーザーとの和を大切にしたい月刊情報誌だよ。コンパイルの新作情報や、イベント情報はもちろん、制作ウラ話や読者参加コーナーなど、目の離せない情報が盛りだくさん！コンクラのさらに奥に存在する**コンクラ地下版**もセットでついてくるよん。他にも自分だけのかわいい会員証もプレゼント！この機会にぜひ入会してね。



1期(6回)分の購読料**2,000**円を、郵便局に備え付けの払込取扱票にて振り込むだけでOK！
毎号あなたのお家にお届けします。

この豪華2大セット
＋その他が、
ほぼ郵送経費のみで
毎号届いてしまうのです。

うおー、
すばらしいー

口座番号：広島 01330-0-36556

加入者名：株式会社コンパイル

通信欄に必ず「**コンクラ入会希望**」と記入し、

- 1.郵便番号 2.住所(フリガナつき)
- 3.氏名(フリガナつき) 4.電話番号 5.年齢
- 6.生年月日(西暦で) 7.学校・職業
- 8.ユーザーID(わかる人のみ)
- 9.ご所有のゲーム機・パソコンの機種名を書いてください。

お問い合わせは……

PHONE: 082-263-6165 (ユーザーサポート 土・日・祝を除く 9:00~18:00)

E-mail: us01@compile.co.jp (ユーザーサポート)

cc-request@compile.co.jp (コンクラ質問用アドレス)

ct-request@compile.co.jp (地下版質問用アドレス)

払込票									
13300000 36556 01330000 2000									
株式会社 コンパイル									
① 4110-0123 コンパイル会希望しきり ② 東京都 足立区 野村町 大野 橋本 396 ③ 山田 尚記 ④ 00-1234-5678 ⑤ 16歳 ⑥ 1981.8.10 ⑦ 和光大学 高橋 学生 ⑧ なし ⑨ SFC, MD, PS, SS, PC-9821 ⑩ 東京都 足立区 野村町 大野 橋本 396 山田 尚記 ⑪ 00-1234-5678 ⑫ 00-1234-5678									
株式会社 コンパイル									
110-0123 東京都 足立区 野村町 大野 橋本 396 山田 尚記 ⑬ 00-1234-5678 ⑭ 00-1234-5678									

ユーザーサポート

● お電話をかけられる前に

●画面がうつらない

本体の電源は入っていますか？

機械は、正しくTVに接続されていますか？

ディスクは、正しくセットされていますか？

●音が正しく鳴らない

音声ケーブルは正しく接続されていますか？

テレビの音声は、正しく設定されていますか？

モノラルテレビをお使いの場合は、ゲーム中の設定メニューをステレオからモノラルに変えてください。

●セーブデータが記録されていない

本体のリチウム電池が切れていませんか？

カートリッジRAMは、正しくセットされていますか？

カートリッジRAMまたは、本体RAMに空き容量はありますか？

ゲーム中のセーブ、ロードは、画面表示にしたがってください。

電源が入っている状態で、カートリッジRAM等の抜き差しを行わないでください。

●操作ができない

コントロールパッドは、正しく接続されていますか？

◆ご注意

商品製作には万全を期しておりますが、万一誤動作などを起こすことがありましたら、弊社まで、ご一報ください。

※ゲーム機やテレビの取扱説明書も、お読みください。

※誤動作などに関するお問い合わせは、裏表紙の電話番号をご利用ください。

※取扱説明書や、ケースだけ等の修理はできませんので、大切に保管してください。

※非常に傷につきやすいため、ディスクの平面部分には絶対にふれないでください。

ディスクのデータ面に、ホコリや指紋及び傷がついてしまうと正常に動作しないことがあります。

当社チェックにてデータ面に指紋及び回転方向の傷がついている場合、修理は有料となる場合があります。また、初期不良があった場合は、購入後2週間以内に商品

とお買い上げの際のレシートを添えて、お買い上げの販売店または弊社までご連絡ください。



**注意**

セガサターンCD 使用上のご注意

健康上のご注意

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する


使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破壊する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があります。そのため、接続しないでください。

- このセガサターンCDは、マークあるいは**NTSC-J**表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

- セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。
- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。



株式会社 コンパイル

〒732-8569 広島市南区稲荷町2-16 広島稲荷町第一生命ビルディング

PHONE: 082-263-6165 (ユーザーサポート土・日・祝を除く9:00~18:00)

E-mail: us01@compile.co.jp URL: <http://www.compile.co.jp/>

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

「ぶよぶよ」は(株)コンパイルの登録商標です。

©COMPILE 1998 禁無断転載